

MAGNIFIQUE

# JEU DE SOCIÉTÉ !

Jeu Semi-coopératif basé sur le Galerapagos



GUYADER Clémence  
LE MOUËL Pierrig  
WALCZAK Paul

# CAHIER DES CHARGES

Le principe du jeu est de survivre aux problèmes actuels (ex: le manque de ressources, la pollution ou les énergies).

Chaque joueur pourra faire une action par tour (que ce soit une action sans risque avec un gain assuré ou avec risque mais une récompense plus grande).

On peut évidemment essayer d'obtenir plus de ressources, mais cela est à vos risques et périls...

Chaque tour, des ressources seront consommées et s'il n'y a pas assez de ressources pour tout le monde ils devront trouver des solutions ou désigner ceux pour qui l'aventure s'arrête.

Les joueurs pourront survivre en stabilisant leurs empreintes carbone et en économisant les ressources durables.

En fonction du déroulement de la partie, il y peut y avoir plusieurs fins de jeu possibles et plusieurs gagnants !



Travail réalisé par les élèves :

Ils décideront des ressources utilisées durant la partie et doivent trouver par quels moyens l'équipe peut gagner.

Quel matériel sera utilisé pour la construction physique du jeu ?

Il leur faudra également designer les cartes et les différents éléments du jeu.

Obligation de changer au minimum une des règles de base du jeu initial OU de rajouter une règle (voir extension).

Déterminer quelles seront les différentes actions réalisables à chaque tour.

